**chavePrimaria**

chaveAlternativa

¹ - not null

Grupo = (**id**, par¹)

(par) referencia Grupo(id)

Selecao = (**nomeNacao**, idGrupo¹, hino, continente, pontos, golsMarcados,

golsSofridos, saldo, cartAm, cartVer)

(nomeNacao) referencia Nacao(nome)

(idGrupo) referencia Grupo(id)

Nacao = (**nome**, bandeira)

PertenceA = (**idPessoa**, **nomeNacao**)

(idPessoa) referencia Pessoa(id)

(nomeNacao) referencia Nacao(nome)

Pessoa = (**id**, subClasse¹, nome¹, passaporte¹, nascimento)

Jogador = (**idPessoa**, nomeSelecao¹, peso, altura)

(idPessoa) referencia Pessoa(id)

(nomeSelecao) referencia Selecao(nomeNacao)

Jogo =(**id**, idEstadio¹, hr, dt, fase, renda, publicoPresente)

(idEstadio) referencia Estadio(id)

Enfrenta = (**fasePosterior**, faseAnteriorJ1¹, faseAnteriorJ2¹, vencedor¹)

(fasePosterior) referencia Jogo(id)

(faseAnteriorJ1) referencia Jogo(id)

(faseAnteriorJ2) referencia Jogo(id)

Informacao = (**idJogo**, nomeSelecao11, nomeSelecao21)

(idJogo) referencia Jogo(id)

(nomeSelecao1) referencia Selecao(nomeNacao)

(nomeSelecao2) referencia Selecao(nomeNacao)

JogouEm = (**idJogo**, **idJogador**, titular¹, cartVer, cartAm)

(idJogo) referencia Informacao(idJogo)

(idJogador) referencia Jogador(idPessoa)

Lance = (**idJogo**, **tempo**, idTipo, descricao1)

(idJogo) referencia Jogo(id)

(idTipo) referencia Tipo(id)

ParticipaDe = (**idJogo**, **tempo**, **idJogador**)

(idJogo, tempo) referencia Lance(idJogo, tempo)

(idJogador) referencia Jogador(idPessoa)

Tipo = (**id**, descritor¹)

Estadio = (**id**, nome¹, cidade, capacidade, rua, bairro nro)

Arbitro = (**idPessoa**)

(idPessoa) referencia Pessoa(id)

Apita = (**idArbitro**, **idJogo**, funcao¹)

(idArbitro) referencia Arbitro(idPessoa)

(idJogo) referencia Jogo(id)

Patrocinador = (**id**, nome¹)

Interesse = (**idPatrocinador**, **nomeSelecao**)

(idPatrocinador) referencia Patrocinador(id)

(nomeSelecao) referencia Selecao(nomeNacao)

DivulgadoEm = (**idPatrocinador**, **idJogo**)

(idPatrocinador) referencia Patrocinador(id)

(idJogo) referencia Jogo(id)